Общая стратегия - записка лицо курсового. Преподаватель, открыв записку - в идеальном варианте - не должен иметь к студенту ни одного вопроса.

**Введение**

Должно содержать: цель выполнения проекта, задачи, решение которых ведет к поставленной цели. Объем: 1-2 страницы. Важно: необходимо правильно сформулировать цель курсового проекта. Цель – это то ради чего ведется работа по написанию курсового. Например, предметная область: сервер расчета заработной платы. Плохая цель: создать сервер расчета заработной платы. Еще плохая цель: рассчитать заработную плату. Еще плохая цель: автоматизировать расчет заработной платы. Хорошая цель: сократить непроизводительные трудозатраты бухгалтеров, за счет частичной автоматизации процесса расчета заработной платы. Еще хорошая цель: повысить качество и степень информирование работников предприятия в области расчета заработной платы. Еще хорошая цель: повысить рентабельность производства за счет сокращения издержек связанных с бухгалтерскими ошибками при расчете заработной платы.

Т.е. ЦЕЛЬ – это то светлое и доброе, что ваш продукт несет людям.

Задачи – это как ряд каких-то мелких дел, которые вам надо выполнить чтобы достишь этой светлой цели. Т.е. надо изучить предметную область, смоделировать систему, написать её.. (это примерно, вам нужно самим выделить этапы/задачи и перечислить их).

1. **Описание предметной области (включая анализ терминологии, классификации, обзор существующих решений).**

В названии СВОЕЙ главы вместо слов "предметная область" пишете название СВОЕЙ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ. (Описание работы логистической компании, к примеру). Это относится к названиям всех глав, ВЕЗДЕ **слова "предметная область" нужно заменить**. Предметная область - это часть реального мира. На 5-10ти страницах вы детально описываете: основные понятия (сущности) предметной области, их классификации, виды. Определяете взаимосвязи между ними. Приветствуются: **иллюстрации**, схемы, графики, диаграммы, таблицы. Не забывайте, что все главы можно разбивать на подглавы.

1. **Описание основных процессов предметной области (с построением моделей “как-есть” и “как-должно-быть”).**

Делаете модель IDEF0 - так как будто ваша система не имеет никакого ПО и совсем не автоматизирована (на данном этапе вашей программы еще нет (для тех кто в танке - описываем реальный мир)). Описываете словами происходящее на всех уровнях детализации IDEF0. Как минимум у вас должна быть контекстная диаграмма, её декомпозиция (здесь где-то должен быть основной блок, например, что-то рассчитывающий) и еще одна декомпозиция этого овновного блока, НЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО декомпозировать до 4го уровня, если ваша предметная область не позволяет выжать ещё одну декомпозицию. Самое главное ЛОГИЧНОСТЬ и ПРАВИЛЬНОСТЬ, а не количество блоков и декомпозиций.

Т.к. в ТЗ сказано две диаграммы, то конечно надо две. ☹

Требовать сильно не буду, но на отметку может повлиять.

1. **Спецификация вариантов использования системы (с детальным описанием функционала разрабатываемой системы).**

Описываем диаграмму вариантов использования. Каждый прецендент – 1 абзац (от 5 строк).

1. **Информационная модель системы и её описание (включая описание сущностей, описание каждого атрибута сущности, обоснование выбора типов данных и связей сущностей).**
2. **Обоснование выбора компонентов и технологий для реализации курсового проекта (включая диаграммы последовательности, компонентов и развертывания UML).**
3. **Модели представления системы и их описание (включая диаграммы состояний UML, блок схемы алгоритмов реализующих бизнес-логику системы).**

Про блок схемы - основное правило - что бы все блоки были "одинаковые" - в смысле либо все блоки словами, либо все блоки кодом. Все зависит от того как позиционировать данный раздел - этапом проектирования или этапом реализации.

Ключевые моменты: в записке алгоритм должен быть раписан (полностью раскрыт) текстом, а блок схема - это пояснение к тексту.

Как минимум 2 блок-схемы должны быть: **первая – описание обобщенного алгоритма работы программы**, здесь удобнее все описывать словами (вспоминаем как отображается опертор switch для описания, например, выбора из меню). **Вторая и последующие схемы** – это какие-то реализованные ваши алгоритмы бизнес-функций.

**Листинг** в приложении должен доказывать, что алгоритм реализован. И вообще **по листингу**: его не должно быть много, но он должен отображать, что ТЗ реализовано в полном объеме и все ключевые вехи ПЗ в нем должны быть видны (архитектура, алгоритмы, работа с БД и т.д. и т.п)

1. **Описание применения паттернов проектирования (включая диаграммы классов UML подтверждающих применение паттернов).**
2. **Руководство по развертыванию системы.**
3. **Результаты тестирования разработанной системы и оценка выполнения задач.**

Скриншоты должны подтверждать, что весь заявленный функционал выполнен! Преподаватель должен посмотреть на скриншоты и у него должно сложиться полное представление о возможностях и сложности системы.

Не забывайте, что скрины тоже надо описывать.

**Выводы и заключения.**

Подводите итоги курсового проектирования, что сделали, чего достигли, как работает, что использовали, чему научились и т.д. Можно описать пути дальнейшего улучшения вашего продукта, что можно было бы добавить в следующей версии.

**Список использованных источников**

Старайтесь не указывать сплошную википедию. На каждой статье из википедии есть ссылка на первоисточник, указывайте этот первоисточник.

Приложения.